Разбор игры

The Binding of Isaac: Rebirth

1. **Основная суть игры:** двухмерная Action/RPG, в которой игрок управляет Исааком или ещё несколькими персонажами, которых можно разблокировать при прохождении игры. Игроку предстоит исследовать множество комнат, наполненных противниками, ловушками, а также секретами.

**Основные механики игры:** Определенное количество этажей, с каждым этажом противники и боссы усиливаются, обязательная победа над боссом для прохождения на следующий этаж, усиливающие персонажа артефакты, открытие персонажей и артефактов по мере перепрохождения игры, рандомная карта с определенной структурой (например на этаже всегда есть комната босс, комнаты секретки и супер-секретки), синергия артефактов, проклятья как либо усложняющая геймплей (например проклятье лабиринта -пройдя через дверь, есть шанс попасть не в ту комнату), противники-чемпионы(имеют повышенное здоровье, урон и случайную особенность, например взрываются после смерти).

**Основной игровой процесс:** Игрок управляет персонажем и стреляет слезами по противникам, ищет золотые комнаты для получения артефактов, ищет секреты, проходит испытания для открытия артефактов или предметов, из артефактов собирает различные комбинации для правильной синергии, зачищает комнаты для получения ресурсов (деньги, ключи, бомбы и т.д.), менеджмент ресурсов, покупает артефакты и предметы в магазине для еще большего усиления персонажа, побеждает боссов для продвижения по этажам и в конечном итоге побеждает финального босса этим выиграет забег.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Все действия вперемешку** | **По значимости: самое важное — Core, вспомогательные — Meta** | **По очерёдности подачи игроку** |
| Собирать артефакты | Ходить  Core – основа передвижения и исследования комнат | Выбирать каким персонажем будешь играть |
| Ходить | Стрелять  Core – главный способ победы над противниками | Ходить |
| Покупать предметы в магазине | Взрывать бомбы  Core – взрывать камни, стены, двери для поиска секреток, а также нанесения урона врагу | Стрелять |
| Взрывать бомбы | Собирать артефакты  Core – сильнейший способ усилить персонажа | Взрывать бомбы |
| Стрелять | Спускаться глубже в подвал | Собирать артефакты |
| Использовать расходники | Проходить испытания  Core – один из способов открыть новые предметы | Использовать активные артефакты |
| Подбирать брелки | Выбирать каким персонажем будешь играть  Core – Определяет начальные статы и артефакты | Подбирать брелки |
| Использовать активные артефакты | Использовать активные артефакты  Core – получение усиления в зависимости от артефакта | Открывать двери и сундуки ключом |
| Использовать игровые автоматы | Подбирать брелки  Core – получение 1 пассивной особенности, с возможностью ее заменить на другую | Использование расходника |
| Проводить жертвоприношение | Использование расходника  Core – получение бонуса | Покупать предметы в магазине |
| Проходить испытания | Покупать предметы в магазине  Meta – способ разменять валюту на предметы | Проводить жертвоприношение |
| Спускаться глубже в подвал | Открывать двери и сундуки ключом  Meta – получение ресурсов и доступа в закрытые комнаты | Спускаться глубже в подвал |
| Открывать двери и сундуки ключом | Не получать урон для открытия сделки с дьяволом/ангелом  Meta – Сделка за максимальное хп/награда | Использовать игровые автоматы |
| Выбирать каким персонажем будешь играть | Использовать игровые автоматы  Meta – шанс получить какой-то ресурс в обмен на другой | Не получать урон для открытия сделки с дьяволом/ангелом |
| Спидранить для открытия альтернативного этажа или комнаты вызова | Проводить жертвоприношение  Meta – в зависимости от количества пожертвованного хп происходит событие | Проходить испытания |
| Не получать урон для открытия сделки с дьяволом/ангелом | Спидранить для открытия альтернативного этажа или комнаты вызова  Meta – получение доп. наград или выбор альт. пути | Спидранить для открытия альтернативного этажа или комнаты вызова |

